

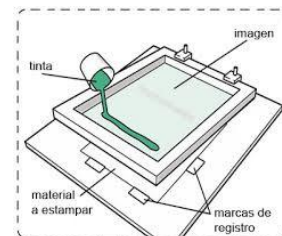
TINTAS DE IMPRESIÓN: MÁQUINA

Después de elegir la tinta y de tener ajustada la viscosidad. ¿Qué más necesitamos saber?

- LA MÁQUINA

En cuanto a esta decisión, también hay una extensa explicación por lo que solo vamos a valorar dos posibilidades:

- Impresión de plásticos, madera, cristal, papel, cartón... Materiales rígidos en los que podemos encontrar una escuadra real que nos vale para posicionar la pieza en la mesa de trabajo y establecer unos puntos de referencia del material con respecto a la pantalla.



Existen muchos tipos de máquinas, pero el más sencillo son bisagras de registro. Si imprimimos en materiales con poco peso lo ideal es que la mesa tenga absorción para que no se mueva la pieza.



Esto es muy importante para poder realizar trabajos a multicolor o si luego queremos troquelar el trabajo.

Cuando ya tenemos asegurado el registro, tenemos que establecer el fuera de contacto, cuando imprimimos la tela de la pantalla no tiene que estar en contacto con el material, excepto en el caso de la impresión de camisetas.



Esta distancia tiene que ser de 1-3 mm. Depende del tamaño y de la tensión de la tela. Con esta distancia conseguimos que la tela solo este en contacto el momento de la presión y que la tinta no se emborrone. Se puede poner un cartón pegado al marco.

En la máquinas automáticas y semiautomáticas se puede regular la distancia y el despeque, de forma mecánica.

Cuando tenemos que imprimir camisetas o materiales que no tienen posibilidad de poner registros tenemos que utilizar maquinas especiales.

Tenemos máquinas de 1 color, 4 colores de sobremesa y tipo carrusel. El complemento ideal es un horno, pero también es recomendable un equipo de pre secado si queremos blancos más opacos porque esto nos permite imprimir, secar y volver a imprimir.



Cuando queremos imprimir en objetos cilíndricos, el proceso de hacer la pantalla es el mismo, pero la máquina de imprimir funciona al revés que en la serigrafía plana. El rastrillo está quieto y es la pantalla la que se mueve con la pieza.



Algunas fotos de máquinas semiautomáticas:

