

TINTAS DE IMPRESIÓN: RASTRILLO Y GOMA

Los **RASTRILLOS** es la herramienta que utilizamos para que pase la tinta a través de la malla. Pueden ser de compuestos de poliuretano o de gomas tipo vulkoyan.

¿Qué tenemos que saber de los rastrillos? El mango puede ser de madera o de aluminio. Se recomienda que el tamaño sea de unos 3 cm más grande que la impresión por cada lado. En el caso de las maquinas tienen perfiles especiales.

La dureza de la goma tiene un código de color que nos marca la dureza.

El concepto básico es:

- Goma blanda: color **rojo**. Menos definición y más depósito de tinta. Recomendada cuando queremos más depósito de tinta y opacidad.
- Goma dura: color **verde**. Más definición y menos depósito de tinta. Recomendada cuando tenemos materiales poco absorbentes.
- Goma muy dura: color **azul**. Más definición y menos depósito de tinta. Recomendada para tintas UV o cuando el factor de la definición es el más importante.



El perfil cuadrado es el más utilizado, pero existen otros:

